Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Indice

1. [Resumen del contenido del proyecto](#_Resumen_del_contenido)
2. [Introducción al tema](#_Introducción_al_tema)
3. [Desarrollo del proyecto](#_Desarrollo_del_proyecto)

* [Descripción general del proyecto](#_Descripción_general_del)
* [Algoritmo completo de la solución](#_Algoritmo_completo_de)
* [Diagrama de flujo completo](#_Diagrama_de_flujo)
* [Pseudocódigo completo](#_Pseudocódigo_completo)
* [Código fuente COMENTADO del proyecto completo](#_Código_fuente_COMENTADO)

1. [Resultados del proyecto](#_Resultados_del_proyecto)

* [Funcionamiento de su proyecto](#_Funcionamiento_de_su)
* [Tabla de recursos informáticos](#_Tabla_de_recursos)
* [Tabla de costos asociados al proyecto](#_Tabla_de_costos)
* [Diagrama de Gantt para la elaboración del proyecto](#_Diagrama_de_Gantt)
* [Video de demostración](#_Video_de_demostración)

1. [Conclusiones](#_Conclusiones)
2. [Referencias](#_Referencias)

# Resumen del contenido del proyecto

En esto encontraras la descripción detallada que se decidió llevar a cabo, el cual consiste en un programa que facilita por mucho a un gran sector de la población.

En este documento presentare el algoritmo de este programa el cual ayuda mucho a la persona que lo lea a comprender el funcionamiento del programa porque este se redacta de una manera sencilla de comprender para el lector, este el redactado con el fin de hacer conocer el proceso para la resolución de un problema, el pseudocódigo, que es una forma de escribir los algoritmos de una manera poco estricta, sin embargo sigue una estructura y sintaxis parecida a los lenguajes de alto nivel, en los que se programara el algoritmo.

También se encuentra el diagrama de flujo lo que nos ayuda a identificar todas las posibles situaciones que se pueden presentar a la hora de ejecutar el programa, al tener un diagrama de flujo tenemos el algoritmo resumido y con mayor facilidad de lectura.

Después de que el lector ya leyó el funcionamiento a través de algoritmos, pseudocódigos y diagramas, se le presentara capturas del funcionamiento, tablas de los recursos informáticos que sirvieron para la elaboración de este, la tabla de costos relacionada con la elaboración del programa desde el día 1 que se comenzó con su creación, hasta la hora de entrega del programa ya listo.

Por último también se les presentara un manual del usuario, el cual será de mucha ayuda por cualquier duda que se presente al cliente de cómo llevar a cabo la ejecución de programa.

# Introducción al tema

En el presente proyecto se decidió desarrollar un programa que ayudara a los restaurantes. Para el ahorro de tiempo y esfuerzo, en el podrás obtener una lista de los productos que tu restaurante ofrece al público, podrás dar a conocer tu menú, así como la toma de pedido de tu cliente además de obtener la cuenta total de lo consumido por el cliente, todo esto también de una manera fácil de ocupar para que el cliente se sienta cómodo.

Este proyecto fue desarrollado pensando en los restaurantes que tienen muchos clientes y poco personal ya que al omitir estos pasos que son realizados por ellos, permite al personal centrarse en la atención al cliente y como consecuencia de esto la reducción de quejas por el tiempo de espera del cliente, además de reducir posibles errores cometidos por el empleado.

La industria de la comida rápida en México es muy amplia en ella se incluyen cadenas de restaurantes, franquicias, tiendas, vendedores independientes etc. De acuerdo con un reporte de comida rápida se menciona que el valor de esta industria fue de $203 mil millones contando con 262 mil puntos de venta. Previendo que para el 2022 tenga un crecimiento del 3% anualmente, sin embargo, algo importante por recordar es que esto solo es a nivel comida rápida sin embargo este programa puede ser ejecutado, para negocios como tiendas, restaurantes, papelerías, farmacias se podría decir que para básicamente cualquier negocio.

Con este documento espero cumplir con las expectativas del lector, así como lograr dar a entender el funcionamiento del programa aso como sus alcances de este.

# Desarrollo del proyecto

# **Descripción general del proyecto**

Este proyecto fue creado con la visión de ayudar a los restaurantes, tiendas, farmacias etc. Poniendo en un programa el catálogo de productos que ofrezca el establecimiento, para después sacar el costo de todo lo que se decida consumir o comprar. En el proyecto que se presentara a lo largo de este documento eh decidido darle un enfoque en un restaurante de comida rápida.

# **Algoritmo completo de la solución**

**PROBLEMA:** Seguir el algoritmo para obtener el pedido y el total a pagar por el pedido

**ENTRADA:** Datos sobre lo que quiere el cliente

**SALIDA:** Pedido completado

**ALGORITMO:**

1. Bienvenida al menú
2. Aviso de descuento por consumo de mínimo
3. Escoger entre las sientes opciones

* Hamburguesas
* Pizzas
* Alitas
* Bebidas
* Postres

1. De acuerdo con la opción escogida de desplegaran las opciones a pedir
2. Cantidad que se desea pedir
3. Precio por sección del pedido
4. Continuar con el pedido, en las demás opciones
5. Finalizar pedido
6. Tener valor total de la cuenta
7. Valor final con descuento de ser el caso que se cumpliera la condición
8. Salir

# **Diagrama de flujo completo**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

# **Pseudocódigo completo**

Bibliotecas

stdio.h

Inicio

Definir op, cantidad como entero

Definir carácter ó,á, é

Declarar variable de tipo real hamburguesa, pizza, alitas, helado, cheescake, clan, bebidas,postres

Mostrar “Bienvenidos a nuestro restaurante”

Mostrar “Si usted consume más de $250 se le realizara un descuento de $50”

Mostrar “1) Hamburguesa, 2) Pizzas, 3) Alitas, 4) Bebidas 5) Postres”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “1) Hamburguesa Sencilla $30, 2) Hamburguesa Doble $55, 3) Hamburguesa Hawaiana $40”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “Ingrese la cantidad de hamburguesas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de hamburguesa

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 2

Mostrar “Ingrese la cantidad de hamburguesas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de hamburguesa

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 3

Mostrar “Ingrese la cantidad de hamburguesas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de hamburguesa

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

De otro modo

Escribir “Opción no valida”

Fin de según

Caso 2

Mostrar “1) Pizza Pepperoni $40 2) Pizza Hawaiana $45 3)Pizza Carnes $50”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “Ingrese la cantidad de pizzas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de pizza

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 2

Mostrar “Ingrese la cantidad de pizzas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de pizza

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 3

Mostrar “Ingrese la cantidad de pizzas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de pizza

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

De otro modo

Escribir “Opción no valida”

Fin de según

Caso 3

Mostrar “1) Alitas 8pzs $40 2) Alitas 16pzs $80 3) Alitas 24pzs $140”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “Ingrese la cantidad de ordenes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de alitas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 2

Mostrar “Ingrese la cantidad de ordenes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de alitas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 3

Mostrar “Ingrese la cantidad de ordenes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de alitas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

De otro modo

Escribir “Opción no valida”

Fin de Según

Caso 4

Mostrar “1) Coca Cola 500ml $20 2) Sprite 500ml $20 3) Pepsi 500ml $20 ”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “Ingrese la cantidad de bebidas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de bebidas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 2

Mostrar “Ingrese la cantidad de bebidas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de bebidas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 3

Mostrar “Ingrese la cantidad de bebidas que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de bebidas

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

De otro modo

Escribir “Opción no valida”

Fin de según

Caso 5

Mostrar “1) Helado Napolitano $40 2) Cheescake de fresa $40 3) Flan $40”

Mostrar “Elegir la opción que desee”

Guardar opción

Según hacer

Caso 1

Mostrar “Ingrese la cantidad de helados que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de helado

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 2

Mostrar “Ingrese la cantidad de cheescakes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de cheescake

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 3

Mostrar “Ingrese la cantidad de flanes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de flan

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

Caso 4

Mostrar “Ingrese la cantidad de flanes que desea comprar”

Guardar cantidad

Presentar el valor en números reales de flan

Mostrar “El costo final es”

Pausa del sistema

De otro modo

Escribir “Opción no valida”

Fin de según

Fin de según

Si pago total>250

Mostrar “Se le realizara un descuento de $50”

Presentar en números reales del totaldesc

Mostrar “Su pago con descuento es”

Fin Si

Salir

# **Código fuente COMENTADO del proyecto completo**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Resultados del proyecto

# **Funcionamiento de su proyecto**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

# **Tabla de recursos informáticos**

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Frecuencia |
| Laptop | 100 |
| Wifi | 100 |
| Word | 20 |
| Sistema operativo Windows | 100 |
| Google Chrome | 50 |
| Notepad++ | 100 |

# **Tabla de costos asociados al proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Costo |
| Wifi | $500 |
| Word Cuenta | $350 |

# **Diagrama de Gantt para la elaboración del proyecto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Semana 1** | **Semana 2** | **Semana 3** |
| **Planeación** |  | | |
| **Algoritmo** |  |  |  |
| **Diagramade flujo** |  |  |  |
| **Código fuente** |  | | |
| **Documento de**  **Presentación** |  |  |  |

# **Video de demostración**

<https://youtu.be/ipBSTYGr6Rc>

# Conclusiones

El proyecto se ha desarrollado en relación con los temas vistos durante todo el semestre desde la elaboración de algoritmos, pseudocódigos, hasta la codificación del código fuente.

Como conclusión personal me gusto llevar a cabo la realización del proyecto porque pude poner a prueba todo lo aprendido en conjunto, además de lograr este proyecto y concluirlo me dio una satisfacción por poder concluir algo que yo creía difícil.

# Referencias

Creative solutions Trusted Advice. (2018, junio). *Reporte de la Industria de la Comida Rápida*. <http://mnamexico.com/wp-content/uploads/2018/09/Comida-R%C3%A1pida.pdf>

Danisable. (2018, 28 febrero). *Pseudocódigo | ¿Como hacer un Pseudocódigo? | Parte 2* [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=FKErwvTxZRg&t=329s>

*¿para que sirve el int opc; en c++?* (2017, 5 noviembre). Stack Overflow en español. Recuperado 10 de diciembre de 2021, de <https://es.stackoverflow.com/questions/114828/para-que-sirve-el-int-opc-en-c/114847>

Yessenia Galindo. (2018, 1 noviembre). *Como hacer un programa de un restaurante en c++ utilizando if y switch* [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=lXfyl2WxkNU&t=1917s>